**METAL GEAR SOLID DELTA SNAKE EATER**

**Brief kakémono**

Kakémono à faire pour l’iDEF 2025

**DEADLINE :**

À envoyer à l’impression entre début et 10/06

(pour une réception au bureau le mercredi 25/06 dernier délai, l’iDEF commençant le lundi 30/06)

Le kaké Metal Gear Delta devra être envoyé en approval.

**SPECS :**

Habituelles

85x200 cm

Dispo sur le FTP dans /\_spec/kakemono

**CRÉA :**

**Fond :**

Je te laisse choisir le keyart approprié… (si rien ne te va, dis-moi, je demanderai à l’éditeur)

**Accroche :**

Découvrez les origines de l’agent emblématique Snake et percez le mystère de la série de jeux vidéo Metal Gear !

**Logo-titre :**

METAL GEAR SOLID Δ

SNAKE EATER

**Packshots :**

(packshots 3D si possible, ça rend mieux je trouve)

- Day One Edition PS5

- Day One Edition XBX

- Deluxe Edition

**Date de sortie :**

28 AOÛT

**Logos :**

- Maximum Entertainment (en haut si possible ? / dans /kakémonos\_iDEF 2025/\_logos/MaxEnt Logo\_040124.zip)

- Konami (dans /kakémonos\_iDEF 2025/\_logos/ …)

**Copyrights :**

© Konami Digital Entertainment.

© 2025 Distribué par Maximum Entertainment, LLC. Maximum Entertainment™ et le logo Maximum Entertainment™ sont des marques commerciales de Maximum Entertainment, LLC. Tous droits réservés. Toutes les autres marques appartiennent á leurs propriétaires respectifs.