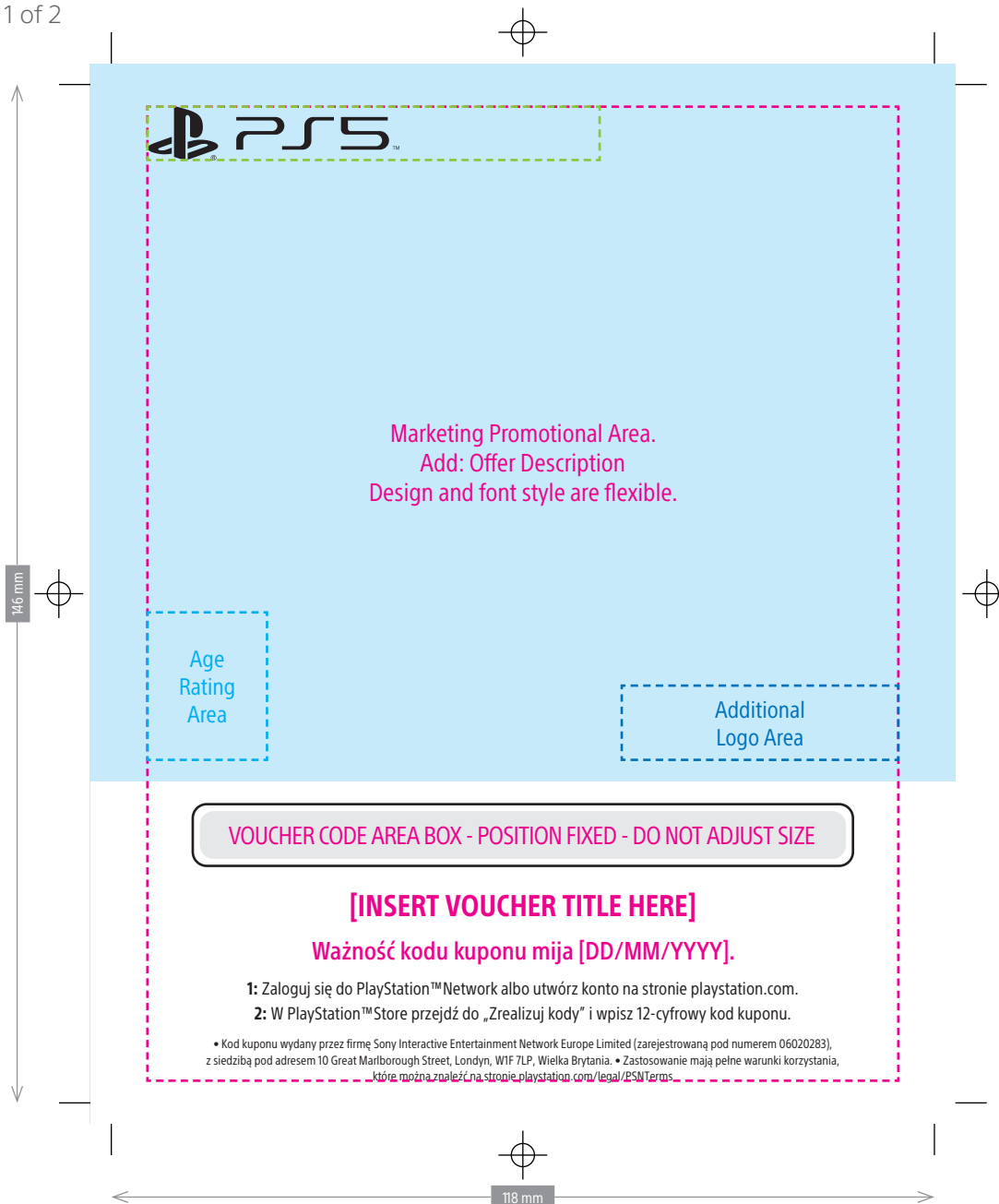


Created: <b>YYYY.MM.DD</b>	Artwork version: <b>v1</b>	Game Title: <b>XXXXXX_XXXX</b>	
Ref: <b>XXXXXX_XXXX</b>	Language: <b>XXXXXX_XXXX</b>		
<b>Cyan</b>	<b>Magenta</b>	<b>Yellow</b>	<b>Black</b>

Page 1 of 2



Designer: <b>XXXXX XXXXX</b>	Region: <b>EMEA</b>			
Template: <b>PSS DLCVCH - Front</b>	3rd party	SKU: <b>Polish</b>	Template Last Updated: <b>2022.07.01</b>	Final size: <b>118x146 mm</b>

**IMPORTANT: PLEASE READ THE INFORMATION PAGE INCLUDED IN THE TEMPLATE PACKAGE.**

## LEGEND

1. Green dashed marquee lines indicate the PS Family + PS Platform logo(s) area.
2. Magenta dashed marquee lines indicate where software marketing messages are permitted to be placed. Marketing communications should not be placed over or interfere with voucher template elements.
3. Cyan dashed marquee lines indicate areas where template elements are placed. Marketing communications should not be placed over or interfere with these areas where possible.
4. The dark blue marquee lines indicate where additional logos may be placed on the front.
5. 20% cyan indicates the background graphics area.
6. White indicates the important text and legal area. MUST remain white.

## LEGAL AREA

Colour Code for legal area.

1. **For Positional Only (FPO).** Mandatory: The copy within these brackets [ ] should be filled in where applicable and changed to black. **REMOVE BRACKETS AFTER USE [ ]**.
2. **ALL TEXT MUST BE SET TO BLACK (100%K) ONCE THE FIELDS HAVE BEEN COMPLETED.**

## LEGEND

1. Green dashed marquee lines indicate the PS Family + PS Platform logo(s) area.
2. Magenta dashed marquee lines indicate where software marketing messages are permitted to be placed. Marketing communications should not be placed over or interfere with voucher template elements.
3. Cyan dashed marquee lines indicate areas where template elements are placed. Marketing communications should not be placed over or interfere with these areas where possible.
4. The dark blue marquee lines indicate where additional logos may be placed on the front.
5. 20% cyan indicates the background graphics area.
6. White indicates the important text and legal area. MUST remain white.

## LEGAL AREA

### Colour Code for legal area.

- 1. **1st Party Use Only.** Mandatory: insert the "PlayStation Studios logo" sentence when required.  
**3rd Party publishers MUST REMOVE the PlayStation Studios sentence.**
- 2. **For Positional Only (FPO).** Mandatory: The copy within these brackets [ ] should be filled in where applicable and changed to black. **REMOVE BRACKETS AFTER USE [ ]**.
- 3. **ALL TEXT MUST BE SET TO BLACK (100%K) ONCE THE FIELDS HAVE BEEN COMPLETED.**

## WARUNKI I ZASADY KORZYSTANIA Z KODU KUPONU PSN

1. Ten kod kuponu („Kod kuponu”) jest wydawany przez firmę Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited mieszczącą się pod adresem 10 Great Marlborough Street, Londyn, W1F 7LP, Wielka Brytania (zarejestrowana pod nr. 06020283), określaną dalej mianem „my”, „nam”, „nasze”. W niniejszym dokumencie słowa „Użytkownik” i „Użytkownika” odnoszą się do osoby, która jest odbiorcą Kodu kuponu. 2. Aby zrealizować Kod kuponu, należy mieć (i) określony sprzęt; (ii) konto w PlayStation™Network zarejestrowane w kraju, do którego odnosi się kod kuponu; oraz (iii) usługi internetowe (np. łącze szerokopasmowe, Internet Wi-Fi lub komórkowy, w zależności od posiadanej platformy Sony). 3. Aby założyć konto, użytkownik musi mieć ukończone 7 lat i zaakceptować Warunki świadczenia usług, Warunki i zasady korzystania z Kodów kuponu, Zasady prywatności oraz Warunki korzystania z oprogramowania, z którymi można się zapoznać na stronie [www.playstation.com/legal/PSNTerms](http://www.playstation.com/legal/PSNTerms). Jeżeli Użytkownik nie ma jeszcze ukończonych 18 lat, rodzic lub opiekun prawny Użytkownika musi założyć konto i utworzyć konto podrzędne dla Użytkownika/dla członka rodziny. Jeśli Użytkownik ma konto podrzędne / konto dla członka rodziny, który nie ukończył 18 lat, przed zrealizowaniem Kodu kuponu musi uzyskać zgodę osoby zarządzającej rodziną/właściciela konta głównego SEN. 4. O ile nie postanowiono inaczej, Kod kuponu można zrealizować tylko raz, na jednym koncie. Z zastrzeżeniem obowiązujących przepisów, Kodów kuponu nie wolno wymienić, przekazywać, sprzedawać, realizować, ani zwracać w celu uzyskania gotówki lub kredytu (z tym zastrzeżeniem, że kupiony przez Użytkownika Kod kuponu można dać komuś w prezencie). 5. Kody kuponu nie będą wymieniane w przypadku zagubienia, kradzieży, uszkodzenia po zakupie ani wykorzystania bez zgody Użytkownika. Zastrzegamy sobie prawo do zamknięcia lub zawieszenia konta Użytkownika i żądania alternatywnych metod płatności, a także do podjęcia wszelkich niezbędnych czynności w celu ochrony naszych interesów w przypadku nielegalnego nabycia i wykorzystania Kodu kuponu w celu opłacenia materiałów, usług PSN. 6. Niektóre materiały/usługi dostępne za pośrednictwem Kodów kuponu mogą być objęte dodatkowymi ograniczeniami, takimi jak ograniczenia wiekowe i prawa do użytkowania, włącznie z warunkami użytkowania oprogramowania. Dzieci mogą nie mieć możliwości zrealizowania kuponów lub uzyskania dostępu do materiałów objętych ograniczeniem wiekowym przekraczającym ich wiek. 7. Kod kuponu można zrealizować wyłącznie w krajach, gdzie dostępne są materiały/usługi. Mogą mieć także zastosowanie dodatkowe ograniczenia terytorialne. 8. W zależności od obowiązujących przepisów lokalnych, jeśli Kod kuponu będzie wadliwy, naszym jedynym zadaniem będzie wymiana takiego Kodu kuponu. W zakresie dozwolonym przez prawo lokalne, my, nasi licencjodawcy, spółki zależne i licencjodawcy nie udzielamy żadnych gwarancji, wyraźnych ani dorozumianych, w stosunku do Kodów kuponu, łącznie z wyrażeniami lub dorozumianymi gwarancjami dotyczącymi rynkowości albo przydatności do danego celu, a także nie przyjmujemy żadnej odpowiedzialności wobec Użytkownika związanej z używaniem Kodów kuponu. Użytkownikowi mogą przysługiwać inne prawa konsumenckie, których nie obejmują niniejsze Warunki i zasady. 9. Możemy przekazać te warunki i zasady każdej spółce będącej członkiem grupy Sony bez zgody Użytkownika pod warunkiem, że to przekazanie nie będzie naruszało praw Użytkownika wynikających z niniejszych warunków i zasad. 10. W przypadkach, gdy Kody kuponu są udostępniane w ramach oferty promocyjnej, wszelkie skargi związane z takimi ofertami należy kierować do organizatora promocji. 11. Dolażowanie portfela: Kody kuponu służące do dolażowania funduszy do portfela SEN („Kody kuponu zasilające portfel”) mogą zostać zrealizowane wyłącznie przez właścicieli kont, którzy ukończyli 18 lat. Kody kuponu zasilające portfel mogą być wykorzystywane wyłącznie do dodawania funduszy do kont zarejestrowanych w kraju, w którym wydano Kod kuponu zasilający portfel. Menedżerowie rodziny/właściciele konta głównego mogą umożliwić członkom rodziny/kontom podrzędnym dostęp do portfela konta SEN osoby zarządzającej rodziną i ustawić miesięczny limit wydatków. Fundusze z portfela PSN mogą być wykorzystywane wyłącznie do zakupu materiałów/usług w PlayStation™Store. 12. Subskrypcje: wymagane może być podanie informacji o karcie kredytowej/debetowej. Subskrypcje trwają przez czas nieokreślony. Do momentu anulowania subskrypcji będą automatycznie pobierane cykliczne opłaty subskrypcyjne z częstotliwością, którą podano w miejscu zakupu. Spróbujemy pobrać pierwszą płatność na koniec początkowego okresu rozliczeniowego. Użytkownik zostanie obciążony za zakupioną subskrypcję opłatą w wysokości obowiązującej w PlayStation™Store, pobieraną w dniu zakończenia okresu rozliczeniowego. O wszystkich kolejnych zmianach cen będziemy informować pocztą elektroniczną, zgodnie z warunkami świadczenia usługi PSN. Użytkownik zgadza się, że opłata za subskrypcję cykliczną będzie pobierana automatycznie. Jeżeli w portfelu PSN nie ma wystarczających środków, wymagana kwota zostanie pobrana przy użyciu domyślnej metody płatniczej zarejestrowanej na koncie (jeśli taka istnieje). Użytkownik może anulować subskrypcję w dowolnym momencie, wygaśnie ona na zakończenie bieżącego okresu rozliczeniowego. Użytkownik nie otrzyma zwrotu już dokonanych płatności. Instrukcje opisujące zakończenie subskrypcji można znaleźć na stronie [www.playstation.com/get-help/help-library/](http://www.playstation.com/get-help/help-library/). Pełny tekst zasad i warunków można znaleźć w warunkach świadczenia usługi PSN na stronie [www.playstation.com/legal/PSNTerms](http://www.playstation.com/legal/PSNTerms). 13. Subskrypcje PlayStation®Plus: materiały/usługi PlayStation®Plus różnią się w zależności od wieku osoby realizującej kupon. Funkcje online niektórych gier mogą zostać wycofane po wcześniejszym powiadomieniu. Gry dostępne w ramach subskrypcji mogą ulec zmianie. Dostępność usług nie jest gwarantowana. 14. Subskrypcje PlayStation™Now: Kody kuponu wykorzystywane w usłudze PS Now mogą być realizowane wyłącznie przez właścicieli kont, którzy ukończyli 18 lat. Gry PS Now i ich funkcje mogą ulec zmianie. Gry przesyłane strumieniowo z prędkością do 720p mogą się różnić od gier pobranych i znajdujących się na płytach. Materiały DLC i dodatki nie są zgodne z grami przesyłanymi strumieniowo. Użytkownik powinien mieć łącze internetowe o prędkości co najmniej 5 MB/s, aby móc strumieniowo przesyłać gry. Dostępność usług nie jest gwarantowana. Być może użytkownicy będą musieli czekać, by uzyskać dostęp do określonych gier. Nie wszystkie funkcje systemowe/sieciowe są obsługiwane. Dostępne w systemach PlayStation®4, PlayStation®5 i Windows. W przypadku komputerów z systemem Windows obowiązują wymagania systemowe (w tym kontrolera). Więcej informacji na stronie [www.playstation.com/psnow/FAQ](http://www.playstation.com/psnow/FAQ). 15. Subskrypcje PlayStation®Plus i PS Now, na okres próbny: OSTRZEŻENIE: OKRES PRÓBNY AUTOMATYCZNIE ZMIENIA SIĘ W PŁATNĄ SUBSKRYPCJĘ, jeśli kwalifikujesz się skorzystania z okresu próbnego PlayStation®Plus lub PlayStation™Now i nie zrezygnujesz z niego przed jego zakończeniem (co możesz zrobić, wyłączając funkcję automatycznego odnawiania w sekcji „Zarządzanie subskrypcjami” w menu „Zarządzanie kontami”), okres próbny automatycznie zamieni się na płatną subskrypcję z opłatą pobieraną z góry co miesiąc, w cenie obowiązującej w dniu płatności w PlayStation™Store. Osoby aktualnie posiadające subskrypcję nie są uprawnione do skorzystania z okresu próbnego. Jeden kwalifikujący się użytkownik może skorzystać tylko z jednego okresu próbnego. 16. W jaki sposób egzekwowane są niniejsze Warunki? 16.1. W przypadku korzystania z PSN jako konsument: 16.1.1. niniejsze Warunki, wszelkie umowy zawarte zgodnie z nimi oraz wszelkie spory, jakie możemy mieć w związku z nimi, będą regulowane i rozstrzygane zgodnie z prawem Anglii i Walii, ale użytkownik będzie miał dodatkową ochronę wynikającą z obowiązujących przepisów prawa kraju, w którym mieszka. Prawo obowiązujące kraju, w którym mieszka użytkownik, ma pierwszeństwo przed prawem Anglii i Walii. 16.1.2. Możemy egzekwować niniejsze Warunki w sądzie kraju, w którym mieszka użytkownik. 16.1.3. Użytkownik może wyegzekwować przestrzeganie niniejszych Warunków w sądzie w kraju, w którym mieszka lub w którym zarejestrowana jest nasza firma. 16.2. W zakresie, w jakim użytkownik korzysta z PSN w celach innych niż konsumenne: 16.2.1. Niniejsze Warunki, wszelkie umowy zawarte zgodnie z nimi oraz wszelkie spory, jakie możemy mieć w związku z nimi, będą regulowane i rozstrzygane zgodnie z prawem Anglii i Walii; oraz 16.2.2. Sady Anglii i Walii będą miały wyłączną jurysdykcję. 17. Jeżeli masz pytania dotyczące korzystania z Kodów kuponu, zajrzyj do działu obsługi klienta na stronie [www.playstation.com/get-help/help-library/](http://www.playstation.com/get-help/help-library/).

„PS”, „PlayStation” and „PS5” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.  
[Game Legal]. All rights reserved.

Designer: XXXXX XXXXX

Region: EMEA

Template: PS5 DLCVCH - Back

XXX party

SKU: Polish

Template Last Updated: 2022.06.13

Final size: 118x146 mm