

On receipt of this template it is advised to copy all elements to your specific **Server** or **Hard Drive** and relink all links and save prior to proceeding.

TEMPLATE PROCESS

- When using this template please ensure you have the correct layers turned ON as indicated by the: **LAYER COLOUR CODE INDICATOR**.
- This document uses: **Object Layer Options** if you see the following icon you are able to change the LINK as required.



To adjust; select your link and go to;
Object> Object Layer Options and turn OFF/ON your correct layer.

Each **Object Layer Options** icon is set to nonprinting throughout this template.

GUIDELINES

Please refer to the **Guidelines_PS4_PlayStation_VR_Compatible_Coversheet.pdf** document within the **Guidelines** folder of your template package.

CONTENTS

Page 1 = Contents
Page 2 = PS4 Outer Coversheet
Page 3 = PlayStation Hits Branding
Page 4 = PS4 Reverse Coversheet Precautions

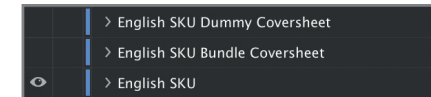
LAYER COLOUR CODE INDICATOR

BLUE = CONTENT - DO NOT PRINT
ORANGE = STICKERS - DO NOT PRINT
RED = ALWAYS ON
GREEN = 3RD PARTY
LIGHT BLUE = SKU RELATED
PURPLE = RATINGS

PLEASE NOTE: The **Template Guides** are set to Nonprinting within the Attributes panel.
To view them you will need to set your Screen Mode to Normal or you can toggle your view by pushing (w) on your keyboard.
(see *preview column*).

DUMMY AND BUNDLE COVERSHEET

When Dummy and/or Bundle Coversheets are required turn off the **BARCODE** layer and turn on the **SKU Dummy/Bundle Coversheet** layers provided. If a layer is not available for a SKU revert to English.



PREVIEW

Template Guides



IMPORTANT

- All legal disclosures text and the UPC BARCODE should be 100% k (not rich black)
- Set all black text to overprint.
- Please delete this page after reading.
The PlayStation Hits Branding page must also be deleted. Final high res file for print should only contain 2 pages.
Page 1: PS4 Outer Coversheet
Page 2: PS4 Reverse Coversheet Precautions.



GUIDE
Please refer to the “Guidelines_PS4_PlayStation_VR_Compatible_Coversheet” pdf document within the “Guidelines” folder of your template package.

IMPORTANT: It is the publisher’s responsibility to confirm whether additional labelling requirements may apply to their game’s software packaging as a result of Brexit and should obtain their own independent legal advice.

LEGAL LINE COLOUR KEY

Mandatory : ● ● ● ● ●
To be included if required (3rd party*) : ● ● ● ● ●
(*The SIEE address line is required on the German SKU. Please refer to the template guidelines.)
-All text is to be set to black once the fields have been completed.
-For more details, please refer to the Legal line section on the relevant Coversheet template guidelines.

VOUCHER DISCLAIMER TEXT COLOUR KEY ● ● ● ● ●

To be included when we have a DLC voucher. Refer to the template guidelines for guidance on whether a voucher expiry date should be included.
*Set field colour as the appropriate background once completed.

VOUCHER DISCLAIMER

IMPORTANT: THIS IS FOR 1ST PARTY TITLES ONLY. FOR 3RD PARTY TITLES, PLEASE REFER TO THE LATEST INFORMATION AT TPR NET, WHICH ALSO INCLUDES INSTRUCTIONS FOR CREATING FRONT OF BOX ELEMENTS.

*Ne stábné z ochodu PlayStation®Store při použití příslušného produktu s kódem. Vydáváné užít pro síť PlayStation®Network a vysokechostnosti připojení k internetu. Platnost vyplní DD/MM/YYYY. (Replace with correct user age restriction disclaimer listed below.) Platí platí zmléni podmínek - podmínky použití a dostupnost v obchodu PS Store viz playstation.com/legal.

For paid-for content REMOVE EXPIRY DATE. *Platnost vyplní DD/MM/YYYY*

PEGI/GCAM/ NMC	ACB (AU)	USK (DE)	RARS (RU)	USER AGE RESTRICTION DISCLAIMER (Replace with correct user age restriction disclaimer listed below.)
18	18+	18	18	Minimální věk uživatelů je 18 let.
16	15+	16	16	Minimální věk uživatelů je 16 let.
---	M	---	---	N/A
12	---	12	12	Minimální věk uživatelů je 12 let.
7	G, PG	6	6	Minimální věk uživatelů je 7 let.
3		0	0	

Compatibility legal and stacking options

PS Plus required variant
Replace current box with this variant if a PS Plus subscription is required. B3 compatibility is mandatory. Compatibilities B1 and B2 cannot be used when B3 is present.

1 Upgrade na digitální verzi hry pro konzoli PS5™ bez příslušenství. Hráči, kteří chtějí upgradovat příslušné verze pro konzoli PS4™ na discích, potřebují konzoli PS5™ s optickou mechanikou. PlayStation.com/help

PlayStation®VR plní další dojem, že se nacházíte přímo v ději, a pohroužení do hry. Pokud začínáte používat soupravu PS VR, doporučujeme si opatrně postupně zvykat a dělat pravidelné přestávky. Měkké uševné náhlaví mohou mít při sledování obsahu VR nepříjemné pochyty, to se však v různých jedinec liší.

POUŽÍTE A DODÁVATELI POUŽIJÍTE: Tento software byl licencován k hraní pouze na autorizovaných konzolích PlayStation®4. Může být vydáván aktualizací systémového softwaru PlayStation®4. Všechny rekonstruované přístupy, použití nebo přenos produktu či jeho záložních součástí chráněných autorskými právy nebo ochrannými známkami jsou zakázány. Úplná práva k použití viz adresu playstation.com/legal. Kódování programů ©2015–2016 Sony Interactive Entertainment Inc. v exkluzivní licenci pro Sony Interactive Entertainment Europe Limited (SIEE), PREPRODECI. O PŘÍKAZNĚ BEZ VÝSLEDNĚHO SOUHLASU SPOLEČNOSTI SIEE JE ZAKÁZÁN.

Online hraní pro více hráčů je dostupné pouze v zemích s připojením k síti pro síť PlayStation®Network, obchodu PlayStation®Store, předplatného služba PlayStation®Plus a vysokechostnosti internetu. Obsah a služby dostupné ve službě PlayStation®Plus se liší podle věku předplatitele. Uživatelé musí být starší 18 let a u uživatelů mladších 18 let je vydáván souhlas rodičů. PlayStation®Network, PlayStation®Store a PlayStation®Plus nejsou dostupné ve všech zemích a jazycích a podléhají podmínkám použití – playstation.com/legal. Dostupnost služeb není zaručena.

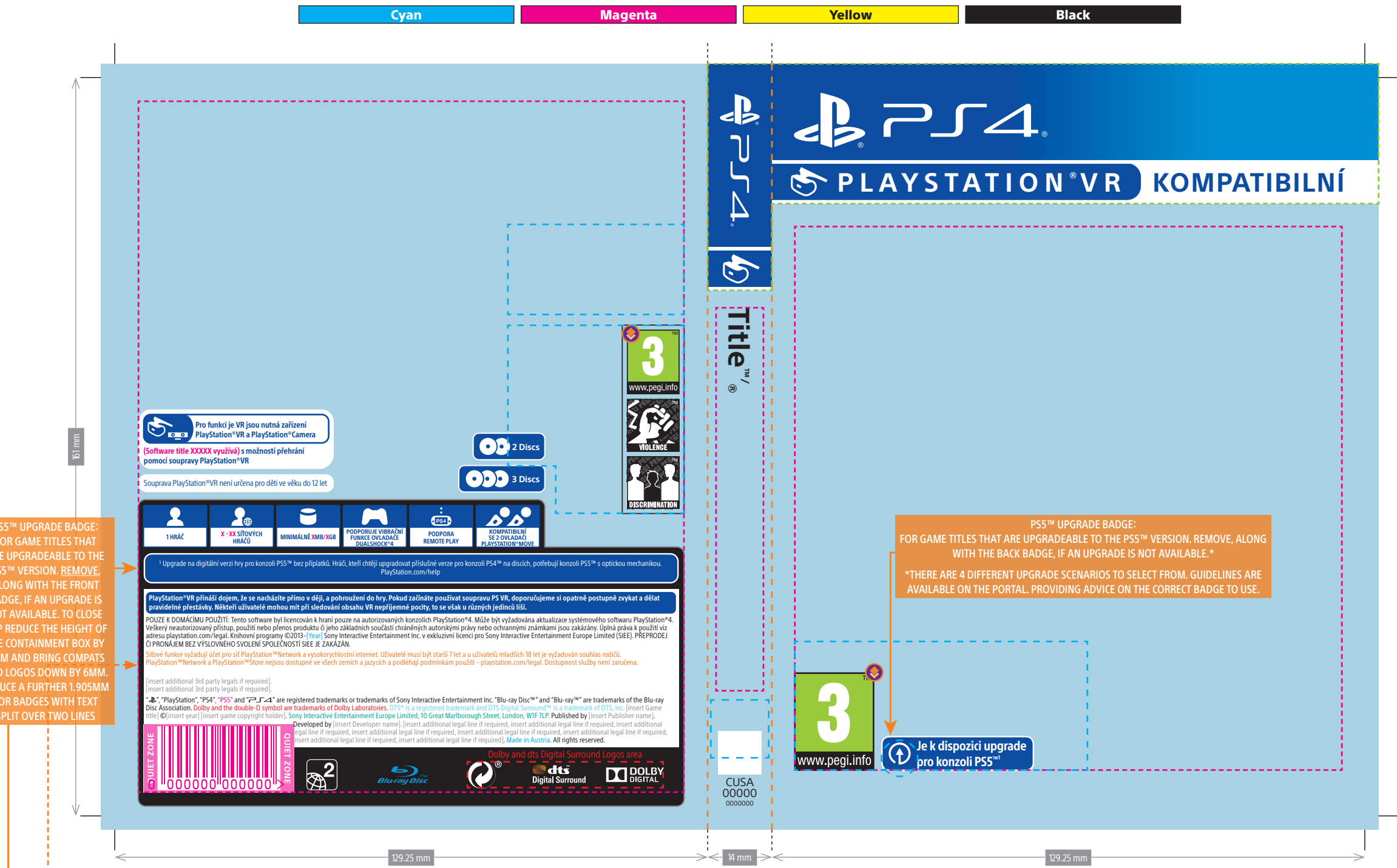
Network Features variant
This variant is to be used if a game has network features or online play that does not require a PS Plus subscription.

Offline only variant
Replace current box with this variant if the title is Offline only.

1 Upgrade na digitální verzi hry pro konzoli PS5™ bez příslušenství. Hráči, kteří chtějí upgradovat příslušné verze pro konzoli PS4™ na discích, potřebují konzoli PS5™ s optickou mechanikou. PlayStation.com/help

PlayStation®VR plní další dojem, že se nacházíte přímo v ději, a pohroužení do hry. Pokud začínáte používat soupravu PS VR, doporučujeme si opatrně postupně zvykat a dělat pravidelné přestávky. Měkké uševné náhlaví mohou mít při sledování obsahu VR nepříjemné pochyty, to se však v různých jedinec liší.

POUŽÍTE A DODÁVATELI POUŽIJÍTE: Tento software byl licencován k hraní pouze na autorizovaných konzolích PlayStation®4. Může být vydáván aktualizací systémového softwaru PlayStation®4. Všechny rekonstruované přístupy, použití nebo přenos produktu či jeho záložních součástí chráněných autorskými právy nebo ochrannými známkami jsou zakázány. Úplná práva k použití viz adresu playstation.com/legal. Kódování programů ©2015–2016 Sony Interactive Entertainment Inc. v exkluzivní licenci pro Sony Interactive Entertainment Europe Limited (SIEE), PREPRODECI. O PŘÍKAZNĚ BEZ VÝSLEDNĚHO SOUHLASU SPOLEČNOSTI SIEE JE ZAKÁZÁN.



Template: **PS4 Coversheet PlayStation VR Compatible** | **3rd party** | SKU: **Czech** | Template Last Updated: **21/12/2022** | Final size: **161x272.5 mm**

DOLBY LOGOS - should only appear on the packaging if Dolby encoding is included within the software title. Trademark notice needs to be included when the logo is presented: Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

dts DIGITAL SURROUND - should only appear on the packaging if dts Digital Surround encoding is included within the software title. Trademark notice needs to be included when the logo is presented: dts® is a registered trademark and DTS Digital Surround® is a trademark of dts, inc.

DOLBY DIGITAL | **DOLBY DIGITAL** | **dts Digital Surround**

PS VR PERIPHERAL COMPATIBILITY GUIDE

E1. Use where we know that a PS VR game requires DSA.
E2 and E3. Use where game can be played with either a PS Move motion controller or a DSA.
E4. Use where game can be played with either a PS Aim controller or a DSA.
E5 and E6. Use where game can be played with either a PS VR aim controller, PS Move motion controller or a DSA.
J1 and J3. Use where game can be played with one/two PS Move motion controllers only.

- COVERSHEET AND DISC LABEL**
- Permitted logos on front Coversheet and disc label: Publisher, Distributor, Developer(s), IP holder(s)
 - Publisher logo permitted on Coversheet spine
 - Middleware company logos permitted on back Coversheet only
 - Multiple developer credits permitted in legal lines
- Please also refer the guidelines in the template package.

LOCALISATION LOGO AREA - 1ST PARTY USE

IMPORTANT: DO NOT ALTER THE SIZE OF THESE ICONS.

1. Localisation logo can be placed within the marketing promotion area.
2. The logo shouldn't interfere with the Software Artwork.
3. There are two options available. Stacked and Horizontal.
4. These have to be placed at 100%

Fully Localised Primary Option | Fully Localised Secondary Option

Fully Localised Subtitles Primary Option | Fully Localised Subtitles Secondary Option

PlayStation®VR and PlayStation®Camera Compatible

1 Upgrade na digitální verzi hry pro konzoli PS5™ bez příslušenství. Hráči, kteří chtějí upgradovat příslušné verze pro konzoli PS4™ na discích, potřebují konzoli PS5™ s optickou mechanikou. PlayStation.com/help

PlayStation®VR plní další dojem, že se nacházíte přímo v ději, a pohroužení do hry. Pokud začínáte používat soupravu PS VR, doporučujeme si opatrně postupně zvykat a dělat pravidelné přestávky. Měkké uševné náhlaví mohou mít při sledování obsahu VR nepříjemné pochyty, to se však v různých jedinec liší.

POUŽÍTE A DODÁVATELI POUŽIJÍTE: Tento software byl licencován k hraní pouze na autorizovaných konzolích PlayStation®4. Může být vydáván aktualizací systémového softwaru PlayStation®4. Všechny rekonstruované přístupy, použití nebo přenos produktu či jeho záložních součástí chráněných autorskými právy nebo ochrannými známkami jsou zakázány. Úplná práva k použití viz adresu playstation.com/legal. Kódování programů ©2015–2016 Sony Interactive Entertainment Inc. v exkluzivní licenci pro Sony Interactive Entertainment Europe Limited (SIEE), PREPRODECI. O PŘÍKAZNĚ BEZ VÝSLEDNĚHO SOUHLASU SPOLEČNOSTI SIEE JE ZAKÁZÁN.

PlayStation®VR plní další dojem, že se nacházíte přímo v ději, a pohroužení do hry. Pokud začínáte používat soupravu PS VR, doporučujeme si opatrně postupně zvykat a dělat pravidelné přestávky. Měkké uševné náhlaví mohou mít při sledování obsahu VR nepříjemné pochyty, to se však v různých jedinec liší.

POUŽÍTE A DODÁVATELI POUŽIJÍTE: Tento software byl licencován k hraní pouze na autorizovaných konzolích PlayStation®4. Může být vydáván aktualizací systémového softwaru PlayStation®4. Všechny rekonstruované přístupy, použití nebo přenos produktu či jeho záložních součástí chráněných autorskými právy nebo ochrannými známkami jsou zakázány. Úplná práva k použití viz adresu playstation.com/legal. Kódování programů ©2015–2016 Sony Interactive Entertainment Inc. v exkluzivní licenci pro Sony Interactive Entertainment Europe Limited (SIEE), PREPRODECI. O PŘÍKAZNĚ BEZ VÝSLEDNĚHO SOUHLASU SPOLEČNOSTI SIEE JE ZAKÁZÁN.

PlayStation®VR and PlayStation®Camera Compatible

1 Upgrade na digitální verzi hry pro konzoli PS5™ bez příslušenství. Hráči, kteří chtějí upgradovat příslušné verze pro konzoli PS4™ na discích, potřebují konzoli PS5™ s optickou mechanikou. PlayStation.com/help

PlayStation®VR plní další dojem, že se nacházíte přímo v ději, a pohroužení do hry. Pokud začínáte používat soupravu PS VR, doporučujeme si opatrně postupně zvykat a dělat pravidelné přestávky. Měkké uševné náhlaví mohou mít při sledování obsahu VR nepříjemné pochyty, to se však v různých jedinec liší.

POUŽÍTE A DODÁVATELI POUŽIJÍTE: Tento software byl licencován k hraní pouze na autorizovaných konzolích PlayStation®4. Může být vydáván aktualizací systémového softwaru PlayStation®4. Všechny rekonstruované přístupy, použití nebo přenos produktu či jeho záložních součástí chráněných autorskými právy nebo ochrannými známkami jsou zakázány. Úplná práva k použití viz adresu playstation.com/legal. Kódování programů ©2015–2016 Sony Interactive Entertainment Inc. v exkluzivní licenci pro Sony Interactive Entertainment Europe Limited (SIEE), PREPRODECI. O PŘÍKAZNĚ BEZ VÝSLEDNĚHO SOUHLASU SPOLEČNOSTI SIEE JE ZAKÁZÁN.

PlayStation®VR plní další dojem, že se nacházíte přímo v ději, a pohroužení do hry. Pokud začínáte používat soupravu PS VR, doporučujeme si opatrně postupně zvykat a dělat pravidelné přestávky. Měkké uševné náhlaví mohou mít při sledování obsahu VR nepříjemné pochyty, to se však v různých jedinec liší.

POUŽÍTE A DODÁVATELI POUŽIJÍTE: Tento software byl licencován k hraní pouze na autorizovaných konzolích PlayStation®4. Může být vydáván aktualizací systémového softwaru PlayStation®4. Všechny rekonstruované přístupy, použití nebo přenos produktu či jeho záložních součástí chráněných autorskými právy nebo ochrannými známkami jsou zakázány. Úplná práva k použití viz adresu playstation.com/legal. Kódování programů ©2015–2016 Sony Interactive Entertainment Inc. v exkluzivní licenci pro Sony Interactive Entertainment Europe Limited (SIEE), PREPRODECI. O PŘÍKAZNĚ BEZ VÝSLEDNĚHO SOUHLASU SPOLEČNOSTI SIEE JE ZAKÁZÁN.

COMPATIBILITIES

A A1 A2 | **B** B1 | **B** B2 | **B** B3 | **B** B4

C C1 | **D** D1 | **E** E1 E2 E3 E4 E5 E6 | **F** F1

G G1 | **H** H1 | **I** I1 I2 | **J** J1 J2 J3 J4 | **K** K1 K2 | **L** L1 | **M** M1 | **N** N1 N2 | **O** O1 O2 | **P** P1

Cannot be present with "No Offline Mode" (B2).

Cannot be present with B3 nor B4.

'NO OFFLINE MODE' is required where the title does not support Offline Play and only features B1 or B4 icon.

Used where title supports network features requiring PSN sign in but does not support Network Players.

Mandatory for Games that require PS Plus subscription to play.

